Tests fonctionnels :

**TEST N°1 :**

Lancement de l’application

Date de début : 1 février 2015 à 0h00

Fermer l’application

**TEST N°2 :**

Lancement de l’application

Date de début : aujourd’hui à 0h00

Sélection du jour n°2

Clic sur la première activité

Modification de l’activité (sélectionner n’importe quel créneau)

Devient : Réparation de l’habitat en extérieur, en scaphandre, de 0h00 à 0h10, en 0;0, avec comme description « Petite fuite ».

Cliquer sur OK

Fermer la fenêtre DetailHeure

Sélection du jour n°3

Clic sur l’activité Privé de 14h à 19h

Modification de l’activité en général (sélectionner n’importe quel créneau)

Devient : Exploration en extérieur, en véhicule, au point sélectionné depuis la carte.

Cliquer sur OK

Fermer la fenêtre DetailHeure

Clic sur l’activité de 19h à 20h

Modification de l’activité en général (sélectionner n’importe quel créneau)

Devient : Manger, expérience en extérieur, en scaphandre, avec comme description « Test de la petite salle à manger extérieure », en -60;60

Cliquer sur OK

Fermer la fenêtre DetailHeure

Cliquer sur la carte en bas à gauche

Afficher tous les points

Afficher les points relatifs à une journée (clic sur une journée)

Afficher la localisation d’une activité (cliquer sur une activité)

Fermer la fenêtre GestionCarte

Cliquer sur l’activité Exploration du jour 3

Modification de l’activité en général (sélectionner n’importe quel créneau)

Il y aura un entraînement de 16h10 à 17h50, en intérieur

Cliquer sur OK

Fermer la fenêtre DetailHeure

Donner une description à la journée « On visite ! »

Créer un nouvel astronaute (bouton + en haut)

Il se nomme Michel Biquet, et a 53 ans

Lui, ne va pas partir en exploration la 3e journée. Il sera en communication de 14h à 19h

Clic sur l’activité Privé de 14h à 19h

Modification de l’activité en général (sélectionner n’importe quel créneau)

Devient : Communication

Cliquer sur OK

Fermer la fenêtre DetailHeure

Afficher la carte de Michel

Fermer la carte

Fermer l’application

**TEST N°3**

Lancement de l’application

Cliquer sur la première zone de chargement de fichier (à droite)

Sélectionner le fichier Mars-o-Matic.xml

Cliquer sur la deuxième zone de chargement de fichier

Sélectionner le fichier ActivitesRefs.xml

Charger la mission

Regarder les activités des journées. Ce sont celles créées dans le TEST N°2.

Fermer l’application

**TEST N°4**

Lancement de l’application

Charger les fichiers de mission du 10/10/2015

Cliquer sur une activité, sur n’importe quelle journée

Essayer de supprimer ou modifier une activité passée

Afficher les informations d’une activité

Fermer les fenêtres pour revenir à l’écran principal

Cliquer sur la loupe en bas de l’écran principal

Chercher dans la période 1 – 20, une activité ayant comme nom « Combinaison spatiale »

Cliquer sur le résultat obtenu

Maintenant, cherchez une activité ayant dans sa description le mot « étrange »

Fermer la fenêtre

Cliquer sur la carte, pour voir les différents lieux des activités extérieures

Fermer la fenêtre

Passer à la deuxième période

Cliquer sur la journée actuelle

Cliquer sur l’activité de 12h à 13h

Supprimer l’activité

Modifier l’activité, afin de remettre « Manger »

Fermer l’application

**TEST N°5 [UTILISATION SUR LE TEMPS]**

Lancement de l’application

Création d’une nouvelle mission

Modifier l’heure de l’ordinateur et observer le comportement de l’application pour le jour et l’activité en cours